

JUST DANCE

Liga Nacional de Just Dance (Regras e Descrição)

1. Das Vagas DISPONIBILIZADAS NO EVENTO (FINAL EM SÃO PAULO/OUTUBRO)

- ❖ 24 participantes (final)
- ❖ 6 vagas online
- ❖ 18 vagas presenciais

2. Critérios:

- ❖ Performance
- ❖ Técnica
- ❖ Presença de palco
- ❖ Ritmo
- ❖ Expressão

Obs: Lip sync será um opcional que o participante poderá utilizar durante sua performance (não afeta pontuação).

Obs: a pontuação do controle Joy-con será utilizada como critério apenas se houver empate técnico entre os jurados.

3. Das Inscrições

- ❖ As inscrições serão realizadas via formulário online ou presencialmente dependendo da sua região;
- ❖ Não há um número limite de inscrições, porém as vagas definitivas são limitadas, ou seja, fique de olho nas redes sociais para participar de eventos presenciais que possuem as seletivas ou participar das vagas online;
- ❖ A inscrição será efetivada mediante o preenchimento de formulário próprio, disponibilizado pela organização, e não será permitida a transferência para terceiros;
- ❖ Ao inscrever-se, o participante declara-se ciente e de acordo com todas as regras constantes neste edital.

4. Das Músicas Selecionadas

- ❖ Just Dance (novas gerações 2023 ao 2026) e Just Dance + (plus);
- ❖ Conforme listagem oficial definida pela organização, divulgada junto ao evento, disponível para consulta no edital oficial;
- ❖ Somente as músicas da categoria “solo” poderão ser usadas na competição, onde ambos os jogadores dançaram conforme sequência igual de movimentos.

5. Dos Participantes

- ❖ Poderão participar da competição todas as pessoas regularmente inscritas no evento, exceto membros da equipe organizadora da Liga Nacional do Just Dance (ano 2026 com staff, direção e coordenação);
- ❖ Poderão participar apenas maiores de 14 (quatorze) anos (levar documento de identificação com foto);
- ❖ **OBS: Caso seja de menor, terá de levar documento de nome “AUTORIZAÇÃO” no DIA DA SELETIVA NA SUA REGIÃO para poder participar. Caso não esteja com o documento em mãos no dia da participação ou um RESPONSÁVEL LEGAL, será desclassificado da competição para eventual proteção do menor.**

6. Dos Requisitos de Idade

- ❖ **MAIORES DE 18 ANOS**: podem participar das seletivas e da Grande Final livremente mediante verificação e apresentação de documento oficial (RG, CNH, PASSAPORTE E ENTRE OUTROS).
- ❖ **MAIORES DE 16 ANOS**: podem participar das seletivas livremente e da Grande Final livremente mediante verificação, apresentação de documento oficial (RG, CNH, PASSAPORTE E ENTRE OUTROS) e devidas autorizações (para participação tanto nas seletivas quanto na Grande Final e viagem em território nacional, todas assinadas em CARTÓRIO e RESPONSÁVEL LEGAL).
- ❖ **MENORES DE 16 ANOS**: podem participar das seletivas livremente e da Grande Final livremente **SOMENTE** mediante verificação, apresentação de documento oficial (RG, CNH, PASSAPORTE E ENTRE OUTROS) e acompanhamento por RESPONSÁVEL LEGAL (para participação tanto nas seletivas quanto na Grande Final e viagem em território nacional).

7. Roupas

- ❖ Competidores de Just Dance devem usar roupas adequadas para atividades esportivas, como roupas leves e tênis, garantindo total liberdade de movimentação durante a dança.

8. Da Estrutura da Competição

Das seletivas para as vagas do nacional, analisar a LISTA OFICIAL disponibilizada também na pasta drive “Nacional”:

- ❖ **1ª Fase:** músicas fáceis – 1 (uma) música – avança quem obtiver maior pontuação;
- ❖ **2ª Fase:** músicas médias – 1 (uma) música – avança quem obtiver maior pontuação;
- ❖ **Semifinal:** músicas difíceis – 2 (duas) músicas – avança quem obtiver a maior soma de pontos;
- ❖ **Final:** músicas Extreme – melhor de 3 (três) – vence quem conquistar 2 (duas) vitórias;
- ❖ As músicas de cada fase serão selecionadas aleatoriamente dentro da categoria de dificuldade correspondente;
- ❖ Em caso de empate, a organização do campeonato selecionará uma nova música para ser disputada novamente.

A Grande Final **(EM OUTUBRO)** possuirá a **MESMA ESTRUTURA DAS SELETIVAS!** Contudo, as músicas selecionadas serão ALEATÓRIAS (Just Dance das novas gerações 2023 ao 2026 base e Just Dance + (plus)):

- ❖ **1ª Fase:** músicas fáceis – 1 (uma) música – avança quem obtiver maior pontuação;
- ❖ **2ª Fase:** músicas médias – 1 (uma) música – avança quem obtiver maior pontuação;
- ❖ **Semifinal:** músicas difíceis – 2 (duas) músicas – avança quem obtiver a maior soma de pontos;
- ❖ **Final:** músicas Extreme – melhor de 3 (três) – vence quem conquistar 2 (duas) vitórias;
- ❖ As músicas de cada fase serão selecionadas aleatoriamente dentro da categoria de dificuldade correspondente;
- ❖ Em caso de empate, a organização do campeonato selecionará uma nova música para ser disputada novamente.
- ❖ **OBS: pictogramas e valores de pontuação serão OCULTOS durante as SELETIVAS e a FINAL com as MÚSICAS EXTREME.**

9. Dos Critérios de Pausa e Substituição no Jogo

- ❖ Proibido pausar o jogo, salvo em casos de comum acordo entre os jogadores e devidamente informado ao fiscal;
- ❖ Os participantes não poderão substituir os equipamentos disponibilizados pela Comissão Organizadora (joystick) pelo seu próprio equipamento conforme descrito no regulamento.

10. Em Caso de Interrupções

- ❖ Em caso de queda de energia elétrica, catástrofe natural durante a partida ou ocorrência de algum problema com o equipamento (vídeo game e/ou televisor) da competição, o placar atual será zerado, e a partida reiniciada.

11. Dos Critérios de Desclassificação

Será desclassificado o participante que:

- ❖ Não comparecer à partida no prazo estabelecido;
- ❖ Utilizar linguagem ou gestos ofensivos, obscenos ou discriminatórios;
- ❖ Portar ou utilizar objetos que prejudiquem o palco, o adversário ou o público;
- ❖ Portar roupas inapropriadas (curtas ou transparentes);
- ❖ Desrespeitar membros da organização, competidores ou público;
- ❖ Não será permitido pontuar apenas movimentando o Joy-Con de forma aleatória; o competidor deve emular os movimentos do instrutor na tela para validar sua vitória;
- ❖ Descumprir quaisquer disposições deste edital;
- ❖ Caso haja desistência, o jogador deverá anunciar à organização com antecedência.

12. Dos Direitos de Imagem

- ❖ Ao inscrever-se, o participante autoriza, gratuitamente, a utilização da sua imagem e voz em registros audiovisuais e materiais promocionais relativos ao evento;
- ❖ O Just Dance e Ubisoft logos e marcas são marcas comerciais registradas e todas as outras marcas pertencem aos respectivos proprietários. Os logos não podem ser copiados, utilizados ou exibidos em qualquer forma sem a permissão expressa da dos Organizadores sob ameaça de acusação.

13. Das Disposições Finais

- ❖ Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento;
- ❖ A inscrição implica na aceitação integral e irrevogável das normas deste edital;
- ❖ A organização poderá alterar ou ajustar a programação por motivo de força maior; preservando a lisura e igualdade da competição.

14. Dos Direitos da Organização da Liga Nacional (Just Dance)

- ❖ Todos os consoles necessários e controles para a realização do Campeonato serão disponibilizados pela Thinkgames e serão calibrados pela Ubisoft em conjunto com a embaixadora do projeto Lana Vargas;
- ❖ Os organizadores reservam-se no direito de cancelar ou modificar as regras dele se houver necessidades, falhas técnicas ou qualquer outro fator que possa danificar a integridade da competição. Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela organização do evento;
- ❖ Os horários das competições serão divulgados pela organização no início de cada turno, sendo os dias de cada jogo/modalidade divulgados antes da realização do evento:
- ❖ b) Os competidores deverão se apresentar no local da competição 15 minutos antes do horário de cada turno;
- ❖ c) Os competidores deverão se apresentar antes do término do duelo anterior ao seu duelo. Caso a equipe (da modalidade coletiva) ou o participante (da modalidade individual) não esteja no local da realização da competição, um duelo antes do seu, será desclassificado e a equipe presente adversária ganhará por WO.

- ❖ Mesmo que algum caso não esteja previsto neste documento, a Comissão Organizadora poderá agir e tomar decisões. Para preservar a integridade da competição, a Comissão pode criar, remover ou alterar regras deste regulamento. Casos não previstos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.